

Pantomime- party

#Gruppenarbeit #Spiel



Einführung

Schaffst ihr es, einen Gegenstand oder eine Person der Herbstmesse zu beschreiben, ohne dabei ein Wort zu sagen?



Aufgabe

Wir suchen uns auf der Herbstmesse einen Gegenstand oder eine Person aus. Nun versuchen wir, diese mit Bewegungen zu beschreiben. Und die anderen müssen erraten, um wen oder was es sich handelt.



Verknüpfte Aufgaben

- 4.2 Glücksrad bauen (zum Auswählen, wer dran ist)
- 9.5 Mässfescht in der Schule!

KARUSSELL

MARKTSCHREIER

GLÖCKNER

RIESENRAD

MÄSSMOGGE

BESUCHER



So geht die Pantomimeparty

Folgende Begriffe haben alle etwas mit der Herbstmesse zu tun. Schneidet die Karten aus und legt sie anschliessend umgedreht auf einen Stapel. Wer dran ist, hebt eine Karte auf, liest das Wort still für sich – und los geht die Pantomimeparty.



MARKTSCHREIER/-IN

RIESENRAD

VERKÄUFER/-IN

TAGADA

BAHNFÜHRER/-IN

BARFÜSSERPLATZ

GLÖCKNER/-IN

MÜNSTERPLATZ

BESUCHER/-IN

FREE FALL TOWER

GAUKLER/-IN

MÄSSMOGGE

BAUARBEITER/-IN

HANDSCHUHE

KARTENVERKÄUFER/-IN

MESSEPLATZ

BAHNREKOMMANDEUR/-IN

ZUCKERWATTE

PUPPENSPIELER/-IN

MARTINSKIRCHE